

Verwerking 32.3: God is met Jozef

KNUTSELIDEE 1

We maken een spel.

NODIG

- Kleurplaten over Jozef
- (Gekleurd) papier, groter formaat dan de kleurplaten.
- Wit papier met 21 cirkels (genummerd van 1 tot 21) ter grootte van een euro.
- Scharen.
- Lijm
- Kleurpotloden
- Dobbelstenen



WERKWIJZE

Laat de kinderen eerst een kleurplaat kiezen over Jozef en die inkleuren.

Vervolgens plakken ze de kleurplaat op gekleurd papier.

Daarna knippen ze de 21 cirkels uit, en maken daarmee een 'route' om de kleurplaat. (Zie afbeelding.)

Cirkel 3, 7, 9, 12, 15, 18, 20 en 21 worden ingekleurd, de andere blijven wit.

SPELREGELS

- Ieder kind heeft een pion (bijv. knoop) en legt die voor cirkel 1
- Wie het hoogste getal gooit, mag beginnen
 3. Jozef krijgt een mooie jas van Jakob. 2 plaatsen vooruit
 7. De broers hebben Jozef in de put gegooit. 1 beurt overslaan
 9. Jozef wordt verkocht en moet mee met de karavaan naar Egypte. 2 plaatsen vooruit.
 12. Jozef zit in de gevangenis. 1 beurt overslaan.
 15. Jozef legt de droom van Farao uit en wordt onderkoning. 2 plaatsen vooruit
 18. De broers komen koren kopen in Egypte. 1 plek vooruit.
 20. De broers komen voor de 2^e keer in Egypte en ook Benjamin is erbij. 1 plek vooruit.
 21. Vader Jakob komt met de hele familie naar Egypte, en zo is het hele gezin weer bij elkaar.
- Wie het eerst de 21 bereikt, heeft gewonnen

VARIATIE

Het is ook mogelijk om de kinderen een leeg 'ganzenbordspel' te geven (of zelf te laten tekenen), en hen een tekeningetje te laten maken in de hokjes waarop er iets gebeurt.

KNUTSELIDEE 2

De droom van Farao. In dit verhaal gaat het over de dromen van de Farao. Hij droomt over zeven vette koeien en zeven magere koeien. Probeer deze droom eens na te maken.

NODIG

- Gekleurd papier: groen, bruin, blauw.
- Groot karton voor de ondergrond.
- 14 x bouwplaat van de koe.

WERKWIJZE

- Verdeel de groep in drieën.
- Eén groep maakt het landschap: De rivier, gras.
- Eén groep maakt zeven vette koeien. Gebruik hiervoor de bouwplaat.
- Eén groep maakt de zeven magere koeien. Je kunt hiervoor ook de bouwplaat gebruiken maar dan moet je de middelste stippellijnen iets meer naar het midden trekken. Dan worden de koeien vanzelf mager.

WERKBLAD

